

# **Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) der GEKKO Software GmbH, Schulstraße 8, 55270 Essenheim**

(Fassung vom 1. Januar 2002)

## **§ 1 Allgemeines/Geltungsbereich**

Für die Geschäftsbeziehungen zwischen der GEKKO Software GmbH (nachfolgend GEKKO Software) und dem Besteller gelten ausschließlich die nachfolgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen in ihrer zum Zeitpunkt der Bestellung gültigen Fassung. Änderungen und Ergänzungen bedürfen grundsätzlich der Schriftform. Abweichende Bedingungen des Bestellers erkennt GEKKO Software nicht an, es sei denn, GEKKO Software hätte ihrer Geltung ausdrücklich schriftlich zugestimmt.

## **§ 2 Vertragsabschluss**

- (1) Eine Bestellung, die telefonisch, per Fax, schriftlich oder auf elektronischem Wege bei GEKKO Software eingeht, stellt ein Angebot zum Abschluss eines Vertrages dar. Der Vertrag kommt zustande, wenn GEKKO Software die bestellte Ware auf dem vom Besteller gewünschten Wege liefert bzw. bereitstellt.
- (2) Kommt ein Vertrag zwischen GEKKO Software und einem Besteller nicht zustande und hat der Besteller in Erwartung des Zustandekommens eines Vertrages bereits eine Zahlung geleistet, dann erstattet GEKKO Software den bereits gezahlten Preis unverzüglich.

## **§ 3 Lieferung**

- (1) Sofern nicht anders vereinbart, erfolgt die Lieferung ab Lager an die vom Besteller angegebene Lieferadresse. Angaben über die Lieferfrist sind unverbindlich, soweit nicht ausnahmsweise der Liefertermin verbindlich zugesagt wurde.
- (2) Falls GEKKO Software ein bestelltes Produkt selbst von einem Lieferanten bezieht und dieser GEKKO Software aus einem nicht von GEKKO Software zu vertretenden Grund nicht beliefert, ist GEKKO Software zum Rücktritt berechtigt. In diesem Fall wird der Besteller unverzüglich darüber informiert, dass das bestellte Produkt nicht zur Verfügung steht. Der bereits bezahlte Kaufpreis wird unverzüglich erstattet.

## **§ 4 Widerruf**

- (1) Der Besteller kann den mit GEKKO Software geschlossenen Vertrag schriftlich oder durch Rücksendung der Ware innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen, sofern der Besteller nicht Vollkaufmann ist und die bestellten Produkte nicht für eigene gewerbliche oder selbstständige berufliche Tätigkeit verwendet werden sollen.
- (2) Übersteigt der Bestellwert der rückgesendeten oder rückzusendenden Ware den Betrag von € 40,00, dann erstattet GEKKO Software die Kosten der Rücksendung; GEKKO Software ist nicht verpflichtet, unfreie Rücksendungen anzunehmen.
- (3) Ein Widerrufsrecht besteht nicht bei in versiegeltem Zustand gelieferten Produkten, die vom Besteller entsiegelt wurden, bei für den Besteller personalisierten Produkten (z.B. Spiele-CDs mit aufgeklebtem Freischaltsschlüssel, der den Namen des Bestellers oder Teile davon beinhaltet) sowie bei Leistungen, die online übermittelt worden sind (z.B. Freischaltsschlüssel für Spiele per E-Mail).

## **§ 5 Preise und Zahlungsbedingungen**

- (1) Sofern sich aus dem Angebot oder der Auftragsbestätigung nichts anderes ergibt, verstehen sich alle Preise in Euro zuzüglich etwaiger Versandkosten. Soweit nicht anders angegeben, werden Preise für Produkte, die sich vornehmlich an Endanwender richten, einschließlich gesetzlicher Mehrwertsteuer genannt, Preise für Produkte, die sich vornehmlich an Wiederverkäufer oder Vollkaufleute als Abnehmer wenden, zuzüglich gesetzlicher Mehrwertsteuer.

- (2) Die Höhe der bei Ausführung der Bestellung anfallenden Versandkosten ist jeweils beim Angebot eines Produktes angegeben und bezieht sich auf die Lieferung an eine Adresse innerhalb Deutschlands. Wünscht der Besteller die Lieferung an eine außerhalb Deutschlands befindliche Adresse oder an mehrere Adressen, dann können unter Umständen Versandkosten in abweichender Höhe anfallen.
- (3) Sofern sich aus der Auftragsbestätigung oder der Rechnung nichts anderes ergibt, ist der Kaufpreis ohne Abzug innerhalb von vierzehn Tagen nach Rechnungsdatum zur Zahlung fällig. Es gelten die gesetzlichen Regelungen betreffend die Folgen des Zahlungsverzuges.
- (4) Der Besteller kann den Rechnungsbetrag per Kreditkarte, Überweisung oder Lastschrift einzug bezahlen. GEKKO Software behält sich das Recht vor, bei Wahl der Zahlungsweise "Überweisung" auf Vorkasse durch den Besteller zu bestehen.
- (5) Entstehen GEKKO Software durch die Wahl und Durchführung des Zahlungsvorganges Kosten, die über die gewöhnlichen Verwaltungskosten hinausgehen (z.B. wegen Lastschrift-rückgabe oder Gutschrift in einer anderen Währung als Euro), dann sind diese durch den Besteller mit sofortiger Fälligkeit zu erstatten. Die Regelungen des § 6 (Eigentumsvorbehalt) gelten in diesem Fall analog.
- (6) Der Abzug von Skonto vom Rechnungsbetrag ist nur zulässig, wenn GEKKO Software dem durch ausdrückliche Erwähnung auf dem Rechnungsformular zustimmt.

## **§ 6 Eigentumsvorbehalt**

Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von GEKKO Software. Handelt es sich bei der gekauften Ware um das Nutzungsrecht an einer bestimmten Software, so erwirbt der Besteller das Nutzungsrecht erst mit vollständiger Bezahlung der Rechnung.

## **§ 7 Mängelhaftung und Gewährleistung**

- (1) Liegt ein Mangel der Kaufsache vor, kann der Besteller Nacherfüllung (Mängelbeseitigung oder Ersatzlieferung) verlangen. Schlägt die Nacherfüllung fehl, kann der Besteller bei einem nicht unerheblichen Mangel vom Vertrag zurücktreten.
- (2) Soweit sich nachstehend nichts anderes ergibt, sind weitergehende Ansprüche des Bestellers - gleich aus welchen Rechtsgründen - ausgeschlossen. GEKKO Software haftet deshalb nicht für Schäden, die nicht am Liefergegenstand selbst entstanden sind; insbesondere haftet GEKKO Software nicht für entgangenen Gewinn oder für sonstige Vermögensschäden des Bestellers. Soweit die Haftung von GEKKO Software ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung von Arbeitnehmern, Vertretern und Erfüllungsgehilfen.
- (3) Vorstehende Haftungsbeschränkung gilt nicht, soweit die Schadensursache auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruht oder ein Personenschaden vorliegt. Sie gilt ferner dann nicht, wenn der Besteller Ansprüche aus §§ 1, 4 Produkthaftungsgesetz geltend macht.
- (4) Sofern GEKKO Software fahrlässig eine vertragswesentliche Pflicht verletzt, ist die Ersatzpflicht für Sachschäden auf den typischerweise entstehenden Schaden beschränkt.
- (5) Für alle von GEKKO Software angebotenen Waren gilt die gesetzliche Gewährleistungsfrist von vierundzwanzig Monaten, gerechnet ab dem Datum der Lieferung.

## **§ 8 Datenschutz**

Sämtliche Daten des Bestellers, von denen GEKKO Software durch die Geschäftsbeziehung Kenntnis erlangt, werden ausschließlich im Rahmen der geltenden Datenschutzgesetze genutzt und verarbeitet. Die Weitergabe personenbezogener Daten an Dritte wird ausgeschlossen.

## **§ 9 Gerichtsstand und Erfüllungsort**

- (1) Soweit der Besteller Vollkaufmann ist, gilt der Gerichtsstand Mainz als vereinbart.
- (2) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland; die Anwendung des UN-Kaufrechts ist ausgeschlossen.
- (3) Sofern sich aus der Auftragsbestätigung nichts anderes ergibt, ist unser Geschäftssitz Erfüllungsort.